

SAMSUNG4GAMERS INETKOX SUBCUP #13

Postanowienia ogólne

Turniej przeznaczony jest wyłącznie dla subskrybentów kanału inetkoxtv na platformie Twitch.tv

Zapisy do turnieju odbywają się na platformie subcup.pl.

W celu dołączenia do turnieju konieczne jest zarejestrowanie na platformie subcup.pl, połączenie

konta Twitch.tv oraz Steam. W momencie dołączania do turnieju konieczne jest posiadanie wykupionej subskrypcji na kanale **Twitch.tv/inetkoxtv**.

Administracja zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w dowolnym momencie.

Dołączenie do turnieju oznacza jednoczesną akceptację niniejszego regulaminu.

Wszystkie nieuregulowane kwestie są rozstrzygane przez administrację turnieju.

Turniej realizowany jest na serwerach udostępnionych przez administrację turnieju.

Zawodnik nie może posiadać zarejestrowanych blokad VAC lub banów w innych serwisach (np. faceit).

Formuła turnieju

1. Na turniej przewidziano 64 miejsca.
2. Jeden uczestnik może przystąpić do turnieju jeden raz. Zabroniona jest rejestracja równocześnie na kilku kontach.
3. Zapisy do turnieju rozpoczną się dnia 19.09.2017 o godzinie 14:00.
4. Zakończenie zapisów przewidziane jest na godzinę 14:00 dnia 20.09.2017.
5. Podczas turnieju kontakt z administracją będzie dostępny wyłącznie przez komunikator głosowy Twitch App (dawniej Curse) na serwerze inetkoxtv.
6. Turniej podzielony jest na 4 etapy.
 - W pierwszym etapie rozgrywane są mecze z poziomu RO128 (64 mecze) w formule 1vs1 BO1 do wygranych 16 rund przez któregoś z zawodników. Równocześnie rozgrywanych będzie maksymalnie 10 spotkań.
 - W drugim etapie rozgrywane są mecze z poziomu RO64 (32 mecze) oraz RO32 (16 spotkań) w formule 1vs1 BO1 do wygranych 16 rund przez któregoś z zawodników. Równocześnie rozgrywanych będzie maksymalnie 10 spotkań.
 - W trzecim etapie rozgrywane są mecze z poziomu RO16 (8 spotkań) jedno po drugim w formule 1v1 BO3 do wygranych 16 rund przez któregoś z zawodników.
 - W czwartym etapie rozgrywane są mecze z poziomu RO8 (4 spotkania), RO4 (2 spotkania) oraz finał.
7. Spotkania w fazie pierwszej, drugiej oraz trzeciej będą rozgrywane na mapie aim_map.

Terminarz rozgrywek

1. Turniej rozpoczyna się pierwszym etapem dnia 21.09.2017r o godzinie 18:00 gdzie równolegle rozgrywanych będzie do 10 spotkań jednocześnie. Oznacza to, że część z osób będzie zmuszona poczekać na dostępność serwera.
2. Drugi etap rozpoczyna się dnia 22.09.2017 o godzinie 18:00.
3. Trzeci etap rozpoczyna się dnia 23.09.2017 o godzinie 18:00
4. Czwarty etap rozpoczyna się dnia 24.09.2017 ok. godziny 19:00
5. Szczegółowy terminarz będzie dostępny na stronie turnieju w wygenerowanej drabince od godziny 18:00 dnia 20.09.2017r

Zasady gry

1. Gracz oczekuje na stronie subcup.pl na swój mecz. W momencie jego startu dostanie komunikat z adresem i hasłem do serwera.
2. Zawodnik ma obowiązek dołączenia do drużyny o tej samej nazwie co login gracza w systemie (taki sam jak Twitch).
3. Na każdym etapie konieczne jest nagrywanie dema.
4. Zawodnik może poprosić administratora turnieju o demo drugiego zawodnika nie później niż 5 minut po zakończeniu spotkania. Jeżeli prośba będzie uzasadniona administrator może zwrócić się o udostępnienie dema.
5. Nieuzasadnione żądania dema mogą skutkować usunięciem zawodnika z turnieju.
6. W przypadku niestawienia się przeciwnika na serwerze w czasie dłuższym niż 5 minut od godziny wyznaczonego spotkania zawodnik ma obowiązek zgłosić ten incydent administracji. W każdym przypadku administrator decyduje indywidualnie o zakończeniu sprawy.
7. Na serwerze nie mogą przebywać osoby trzecie. Jeżeli użytkownik nie zgłosi takiego incydentu administracji w ciągu 5 minut nie może żądać powtórzenia spotkania z tego powodu.
8. Mecz rozpoczyna się w momencie wpisania obu osób na czacie gry komendy !ready
9. Po wejściu na serwer wszystkich graczy mają oni obowiązek jego startu w ciągu 3 minut.
10. Podczas spotkania możliwa jest pauza. Aby z niej skorzystać należy użyć komendy !pause.
11. W przypadku problemu z rozgrywanym meczem zawodnik może wezwać administratora komendą !admin lub wejść na odpowiedni kanał w aplikacji Twitch APP.
12. Nieuzasadnione użycie lub nadużywanie przerwy/wezwania administratora może skutkować usunięciem z turnieju.
13. Spotkanie uznaje się za zakończone w przypadku osiągnięcia przez jedną osobę 16 wygranych rund.
14. W przypadku remisu (15:15) rozgrywana jest dogrywka w systemie MR3.
15. Po zakończonym spotkaniu administrator weryfikuje wynik spotkania i zapisuje go do drabinki.
16. Zabronione jest używanie programów trzecich (potocznie zwanych cheatów), błędów mapy, glitchy itp.
17. Niekulturalne zachowanie zawodnika (potocznie zwane buractwem) może skutkować usunięciem z turnieju.

**Administrator ma prawo zdyskwalifikować zawodnika w każdym momencie z obecnego turnieju oraz przyszłych subcup'ów.
Udział w turnieju oznacza akceptację powyższego regulaminu.**